Ten en cuenta que dentro del juego, el incremento del contador o la pregunta para revalidar la condición se hacen lo más al final posible.

MQ

1. Crea un algoritmo que diga cuantos hombres y mujeres hay en un grupo de n personas.
   1. Inicio;Cadena sexo;Entero n, h=0, m=0, i=1;Esc "Digite el tamaño del grupo";Lea n;MQ(i<=n);Esc "Di tu sexo";Lea sexo;Si (sexo == hombre) entonces; h = h + 1;Sino;m = m + 1;Fin si;Fin MQ;Esc "Hombres: " + h + ",mujeres: " + m;Fin
2. Crea un algoritmo que calcule el factorial de los números del 1 al 10.
   1. Inicio;Entero i=1, j, fact;MQ1(i<=10);j=1, fact = 1;MQ2(j<=i);fact = fact + j;j=j+1;Fin MQ2;Esc "Factorial de " + i + " = " + fact;Fin MQ1;Fin

HM

1. Crea un algoritmo que pida un número par al usuario. En caso de que el usaurio no ingrese un numero par, el algoritmo debe pedir un número hasta que el usuario ingrese un número par.
   1. Inicio;Entero num;Haga;Esc"Digita un número par";Lea num;Mientras(num % 2 != 0);Fin
2. Crea un algoritmo que muestre los números del 1 hasta n.
   1. Inicio;Entero n, i = 1;Esc "Digita n";Lea n;Haga;Esc i;i=i+1;Mientras(i<=n);Fin
3. Crea un algoritmo que sume números ingresados por el usuario hasta que este decida detenerse.
   1. Inicio;Cadena seguir;Entero num, suma=0;Haga;Esc "Dame un número";Lea num;Suma = suma + num;Esc "¿Desea sumar otro número?";Lea seguir;Mientras(seguir=="si");Fin